

# The 2023 Shikoku University Cup AJET Games Touch Rugby Tournament (World Masters Games 2027 Kansai showcase sports touch rugby rehearsal event)

## トーナメントブック

主催: 四国大学タッチラグビークラブ、徳島AJET

協力: 徳島県タッチ協会

協賛: 四国大学

## 大会の目的

本タッチラグビー大会の主な目的は、タッチラグビーを通じ、AJET メンバー同士の親睦と日本のタッチラグビー愛好者との国際交流を図ることにあります。

## 会場について

会場: 四国大学・しらすぎ球技場

住所: 〒771-0117 徳島県徳島市川内町鶴島 613-1



しらすぎ球技場までの道のり

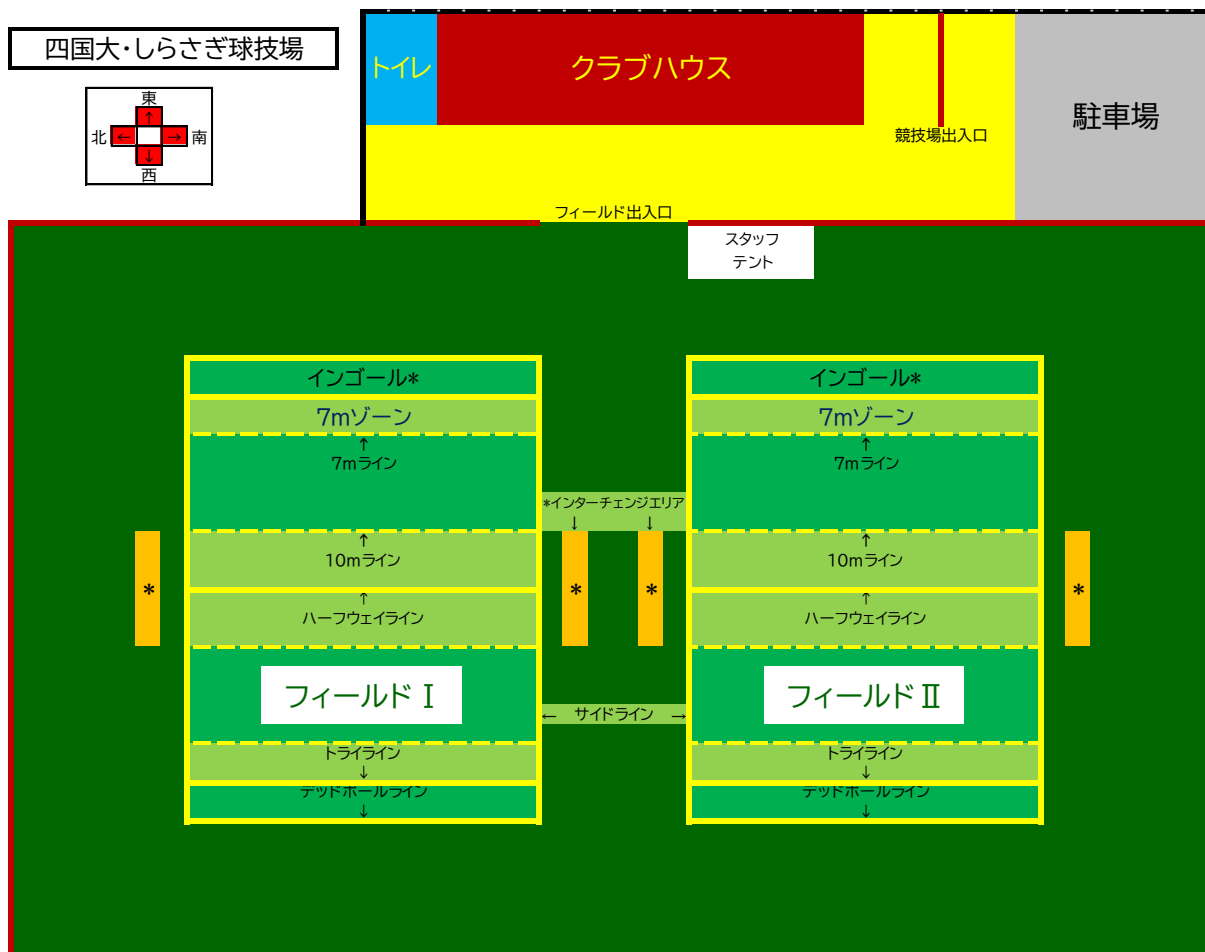
徳島インターから

徳島インターを降りて、室戸・徳島方面の国道11号線を走ってください。吉野川大橋を渡る手前で左折し、県道29号線沿いを進んでください。しらすぎ大橋をくぐった先の左手すぐに球技場が見えてきます。

しらすぎ大橋から

南から北へしらすぎ大橋を渡ったら橋の北詰を左折し、ランプウェイの終点でさらに左折してください。しらすぎ大橋をくぐった先の左手すぐに球技場が見えてきます。

## 1. しらさぎ球技場見取り図



### 競技区域

競技区域は、タテ 70m、ヨコ 50mの長方形となりますが、会場により競技区域の寸法は適宜変更されます。上記レイアウトは予想図です。グラウンド状態など大会当日の状況に応じて修正される場合があります。

## 2. ウォームアップ(練習)場所について

試合前のウォームアップは、球技場の角(各フィールドのデッドボールラインを超えた場所)にて、ゲームの邪魔にならないようお願いします。前の試合が終わり次第、すみやかに自分たちが試合をするフィールドに入り、試合の準備をしてください。円滑な進行のため、前の試合が終わるまでに担当レフリー立会いのもと、(ジャンケンで)どちらが先にタップオフするかを決めておくようお願いします。

## 3. 会場での飲食

今大会では、土曜日に短い休憩時間を設けておりますが、昼食のための時間については特に設けておりません。試合あるいはレフリー当番がなければ、大会中随時食事を取ることができます。会場での飲食物については、来る途中のスーパーやコンビニで調達するようお願いします。

## 4. 喫煙について

駐車場を含み、しらさぎ球技場での喫煙は禁止されております。

## 5. ゴミについて

自分たちで出したゴミは、試合後にお持ち帰りください。

## 6. 駐車場について

私物の管理は個人の責任のもとお願いします。貴重品の紛失や自動車の損害について主催者はその責任を負いません。会場内にいる間は、車の施錠を確実にしてください。このようなイベントには泥棒が寄ってきますので、ご注意ください。

## 大会スケジュール

### 1. 開催日

2023年6月3日(土)・4日(日)

\*雨天の場合でも、予定通り大会は開催されます。

### 2. 大会スケジュール

#### 1日目(6/3)

09:00 集合・受付

09:40 代表者打ち合わせ

09:50 開会式

10:00 タッチラグビー体験会\*(10:45 終了予定)

\*体験会では参加者にルール説明をします。(タッチラグビー経験の浅い方が対象となります。)

11:00 1日目競技開始

12:55 休憩

13:30 1日目競技再開

15:10 1日目競技終了

#### 2日目(6/4)

09:00 集合・ウォームアップ

09:40 代表者打ち合わせ(09:50 終了)

10:00 2日目競技開始

12:40 2日目競技終了・閉会式

13:00 解散

### 3. リススケジュールについて

雨が降っても、大会は予定通り実施されますが、嵐や大雨、雷などの荒天の場合、開催主催者は独自の裁量で大会の一時中止あるいは終了をすることができるものとします。

大会の一時中断後、再開が決定された場合、試合数の減少あるいは試合時間の短縮により大会はリススケジュールされます。

## ユニフォームについて

### 1. 選手のユニフォームおよびシューズについて

ユニフォームは同じ色・形でなければなりません。選手の履物について、スニーカーやゴム底のスポーツシューズなどの安全なものでなければなりません。裸足や金属のポイントが付いた靴は禁止されています。

### 2. ユニフォームの番号について

全ての選手は上半身に着用するユニフォームの背面にはっきり記載された各自の番号(背番号)を着用しなければなりません。基本的に、全てのユニフォームの背番号は大会申込時に登録されます。チームの中に背番号が決まっていない選手がいる場合、1日目の競技開始(11:00)までに、チーム代表者はその選手の番号を決定し、大会主催者に報告しなければなりません。いったん背番号が登録されると、大会終了まで番号を変更することはできません。

### 3. ビブスについて

スタッフテントにて必要があればビブスの貸し出しをしております。

ユニフォーム番号についての規定に伴い、ビブスの交換は認められておりません。同じビブスを大会終了までの2日間着用願います。

## 大会ルールおよび進行について

### 1. クラスについて

本大会の目的の1つは、競技歴に関係なく、全ての選手がタッチラグビーを楽しむことにあります。したがって、今回「エンジョイクラス」のみを設置し、親善試合を行います。

### 2. 競技ルールについて

本大会の競技ルールはFITルール第5版またはTFAルール第8版に基づきます。ルールブックはTFAのウェブサイト\*からダウンロードできます。

\*URL <https://touchfootball.com.au/volunteer/8th-edition-rules>

レフリーは独自の裁量で、試合中、参加者の健康と安全を守るために必要な判定を下すことができます。大会の円滑な進行・運営を確保するため、大会主催者は私たちが目指す大会の方向性に合わせ大会ルールを変更・修正・調整する権利を有します。

### 3. 参加チーム

今大会の参加チームは下の表に(アルファベット順で)記載されています。対戦表およびタイムテーブルにはそれぞれのチームを表す略称(表右欄記載3文字のアルファベットまたは数字などの組み合わせ)が使用されています。自分のチームの略称は覚えておくようお願いします。

#	Participating Teams	Prefecture/Country	Abbr.
1	Amazon Apes	Kagawa	<b>AAP</b>
2	Aussies	Australia	<b>AUS</b>
3	Clovers A	Tokushima	<b>CLA</b>
4	Clovers B	Tokushima	<b>CLB</b>
5	Ehime Juicers	Ehime	<b>JUI</b>
6	FWT Bears	Tokyo	<b>BEA</b>
7	FWT Wallabies	Tokyo	<b>WAL</b>
8	Kure Shipheads	Hiroshima	<b>KSH</b>
9	Maple	Tokushima	<b>MPL</b>
10	Pug A	Tokushima	<b>PGA</b>
11	Pug B	Tokushima	<b>PGB</b>
12	Ruamoko & Flying Fijians	Fukuoka	<b>R&amp;F</b>
13	Team Beautiful Princess	Ehime	<b>TBP</b>
14	TokushimAJET+	Tokushima	<b>TOK</b>
15	Wahaha Offside Age	Kagawa	<b>WOA</b>

### 4. チーム構成

今大会は、6名のフィールドプレーヤーおよび交代メンバー(人数制限はありません)で構成されるチームの大会として開催されております。チーム構成は外国人・日本人のいかなる組み合わせでも良いのですが、フィールドプレーヤーとして少なくとも1名の女性または小学生選手の出場が要件となります。女性選手あるいは小学生選手のいないチームについては、失格ではなく、女性・小学生以外のプレーヤー5名でプレーすることとなります。[他チームより女性・小学生選手の助っ人をお願いすることは大丈夫です。]

## 5. 大会方式

### 1日目

今大会には15チームが参加しております。土曜日には、参加15チームを5チームずつ3つのグループに分け、10分ストレート4試合の総当たり戦を行います。下記表は組み合わせ前の対戦表となります。

#### ROUND-ROBIN CHARTS (Day 1)

GROUP 1	A	B	C	D	E
A		11:00 [I]	12:45 [II]	14:30 [I]	11:45 [I]
B	11:00 [I]		12:00 [II]	13:45 [I]	14:45 [II]
C	12:45 [II]	12:00 [II]		11:15 [II]	14:00 [II]
D	14:30 [I]	13:45 [I]	11:15 [II]		12:30 [I]
E	11:45 [I]	14:45 [II]	14:00 [II]	12:30 [I]	

GROUP 2	F	G	H	I	J
F		11:00 [II]	13:30 [I]	14:30 [II]	11:45 [II]
G	11:00 [II]		12:15 [I]	13:45 [II]	15:00 [I]
H	13:30 [I]	12:15 [I]		11:30 [I]	14:15 [I]
I	14:30 [II]	13:45 [II]	11:30 [I]		12:30 [II]
J	11:45 [II]	15:00 [I]	14:15 [I]	12:30 [II]	

GROUP 3	K	L	M	N	O
K		11:15 [I]	13:30 [II]	14:45 [I]	12:00 [I]
L	11:15 [I]		12:15 [II]	14:00 [I]	15:00 [II]
M	13:30 [II]	12:15 [II]		11:30 [II]	14:15 [II]
N	14:45 [I]	14:00 [I]	11:30 [II]		12:45 [I]
O	12:00 [I]	15:00 [II]	14:15 [II]	12:45 [I]	

\*表中記載の時間は試合開始時刻。[I]はフィールド I でのゲーム、[II]はフィールド II でのゲーム。

上記グループの試合結果により、グループごとに順位がつけられます。各グループの中で勝ち点がより高いチームが上位となります。[6ページの勝ち点を参照願います。]

1日目の各グループ同順位チームが日曜日に対戦します。

### 2日目

日曜日には、土曜日の結果に基づき、15チームを3チームずつ5つのグループに分け、7分ハーフ(ハーフタイム2分)のゲームを2試合ずつ行い、最終順位を決定します。

## 6. ローカルルール

今大会では、老若男女が一緒に競技しますので、下記の通り、ローカルルールを適用したいと思います。

### 得点について

★1トライ=1点

★ローカルルール1: 女性選手によるトライは1点の特別ポイントが加算され、計2点となります。

このルールは40~59歳までのベテラン選手および13歳未満(小学生)にも適用されます。このローカルルールは女性・ベテラン・年少の選手の参加を促す目的で導入されました。

★ローカルルール2: 年配の選手の参加を促す目的で、60歳以上の選手によるトライには2点の特別ポイントが加算され、計3点となります。

★ローカルルール3: 40歳以上の女性がトライを取った場合にも、3点が与えられます。

私たちはタッチラグビーを生涯スポーツとしたいと考えておりますので、私たちの方針にご理解いただければと思います。

\*レフリーやスコアキーパーがトライスコアラーを識別するため、競技期間中、1トライ=2点の対象となる選手の方には「黒のテープ」を、1トライ=3点の対象となる選手の方には「赤のテープ」を手首に巻いていただきます。(テープは受付時に各チームにお配りします。)

### 勝ち点について

総当たり戦の勝ち点制度については以下の通りです。

★「勝ち」: 勝ち点4

★「引き分け」: 勝ち点2

★「負け」: 勝ち点0

以下の状況のもと、ボーナスポイントが与えられます。

★「1点差負け」: 勝ち点1プラス

★「勝ち負けに関わらず、1試合7点以上獲得」: 勝ち点1プラス

非常にまれなケースですが、自分たちの試合時間になってもフィールドに来ていないチームは、自動的に「不戦敗」となり、相手チームは勝ち点4プラス2点のボーナスポイントが与えられます。(当該試合では誰もトライをしておりませんので、両チームともに得点の記録はありません。)

第2ラウンド終了後、複数チームが同勝ち点の場合、以下の順で上位を決定します。

★ まず、勝ち数の多いチーム(が上位)

★ 次に、負け数の少ないチーム

★ 次に、得失点差のプラスの大きいチーム

★ 次に、獲得トライ数の多いチーム

### ドロップオフ(延長戦)

今大会では決勝トーナメント(ノックアウトステージ)がありませんので、ドロップオフは適用されません

## 7.対戦組み合わせ

今大会には、徳島のチームから6チーム、県外から9チームが参加されています。徳島のチームが1つのグループに集中しないよう、徳島のチームを2チームずつ3つのグループに分け、予めシードさせていただきました。シードについては以下の通りです。(チーム名は略称、カッコ内のアルファベットは5ページの対戦表を参照ください。)

グループ1:**MPL** (A), **PGB** (C)

グループ2:**CLA** (F), **PGA** (H)

グループ3:**CLB** (K), **TOK** (L)

残り9チームの組み合わせについては以下の手順で決定しました。

1. 9チームを各チームの類似点に基づき、3チームずつ3つの「バンド」に分けました。

バンド1(県外AJETチーム:愛媛AJET・香川AJET):**JUI, TBP, AAP**

バンド2(西日本のチーム:香川・広島・福岡):**WOA, KSH, R&F**

バンド3(その他:東京の2チーム+オーシーズ):**BEA, WAL, AUS**

2. 以下の表に示す通り、各バンドにおいて、バンド内の3チームのグループ分けが決定する可能性のある6つのパターンの組み合わせを作りました。次に、徳島県タッチ協会を代表し、大会事務局長の矢野が各チームのグループ決定のため、サイコロを振り以下の結果となりました。

バンド 1				バンド 2				バンド 3			
グループ	1	2	3	グループ	1	2	3	グループ	1	2	3
1	<b>JUI</b>	<b>TBP</b>	<b>AAP</b>	1	<b>WOA</b>	<b>KSH</b>	<b>R&amp;F</b>	1	<b>BEA</b>	<b>WAL</b>	<b>AUS</b>
2	<b>JUI</b>	<b>AAP</b>	<b>TBP</b>	2	<b>WOA</b>	<b>R&amp;F</b>	<b>KSH</b>	2	<b>BEA</b>	<b>AUS</b>	<b>WAL</b>
3	<b>TBP</b>	<b>JUI</b>	<b>AAP</b>	3	<b>KSH</b>	<b>WOA</b>	<b>R&amp;F</b>	3	<b>WAL</b>	<b>BEA</b>	<b>AUS</b>
4	<b>TBP</b>	<b>AAP</b>	<b>JUI</b>	4	<b>KSH</b>	<b>R&amp;F</b>	<b>WOA</b>	4	<b>WAL</b>	<b>AUS</b>	<b>BEA</b>
5	<b>AAP</b>	<b>JUI</b>	<b>TBP</b>	5	<b>R&amp;F</b>	<b>KSH</b>	<b>WOA</b>	5	<b>AUS</b>	<b>BEA</b>	<b>WAL</b>
6	<b>AAP</b>	<b>TBP</b>	<b>JUI</b>	6	<b>R&amp;F</b>	<b>WOA</b>	<b>KSH</b>	6	<b>AUS</b>	<b>WAL</b>	<b>BEA</b>
サイコロの出目: <b>5</b>				サイコロの出目: <b>6</b>				サイコロの出目: <b>3</b>			

3. 各グループにおいて、以下の表の通り、グループ内の3チームの組み合わせが決定する可能性のある6つのパターンの組み合わせを作り、上記2と同じ手順で1日目の対戦表を完成しました。

グループ 1				グループ 2				グループ 3			
マス	B	D	E	マス	G	I	J	マス	M	N	O
1	<b>AAP</b>	<b>R&amp;F</b>	<b>WAL</b>	1	<b>JUI</b>	<b>WOA</b>	<b>BEA</b>	1	<b>TBP</b>	<b>KSH</b>	<b>AUS</b>
2	<b>AAP</b>	<b>WAL</b>	<b>R&amp;F</b>	2	<b>JUI</b>	<b>BEA</b>	<b>WOA</b>	2	<b>TBP</b>	<b>AUS</b>	<b>KSH</b>
3	<b>R&amp;F</b>	<b>AAP</b>	<b>WAL</b>	3	<b>WOA</b>	<b>JUI</b>	<b>BEA</b>	3	<b>KSH</b>	<b>TBP</b>	<b>AUS</b>
4	<b>R&amp;F</b>	<b>WAL</b>	<b>AAP</b>	4	<b>WOA</b>	<b>BEA</b>	<b>JUI</b>	4	<b>KSH</b>	<b>AUS</b>	<b>TBP</b>
5	<b>WAL</b>	<b>AAP</b>	<b>R&amp;F</b>	5	<b>BEA</b>	<b>JUI</b>	<b>WOA</b>	5	<b>AUS</b>	<b>TBP</b>	<b>KSH</b>
6	<b>WAL</b>	<b>R&amp;F</b>	<b>AAP</b>	6	<b>BEA</b>	<b>WOA</b>	<b>JUI</b>	6	<b>AUS</b>	<b>KSH</b>	<b>TBP</b>
サイコロの出目: <b>4</b>				サイコロの出目: <b>3</b>				サイコロの出目: <b>4</b>			

対戦組み合わせ(1日目)

**ROUND-ROBIN CHARTS (Day 1)**

GROUP 1	MPL	R&F	PGB	WAL	AAP
<b>MPL</b>		11:00 [I]	12:45 [II]	14:30 [I]	11:45 [I]
<b>R&amp;F</b>	11:00 [I]		12:00 [II]	13:45 [I]	14:45 [II]
<b>PGB</b>	12:45 [II]	12:00 [II]		11:15 [II]	14:00 [II]
<b>WAL</b>	14:30 [I]	13:45 [I]	11:15 [II]		12:30 [I]
<b>AAP</b>	11:45 [I]	14:45 [II]	14:00 [II]	12:30 [I]	

GROUP 2	CLA	WOA	PGA	JUI	BEA
<b>CLA</b>		11:00 [II]	13:30 [I]	14:30 [II]	11:45 [II]
<b>WOA</b>	11:00 [II]		12:15 [I]	13:45 [II]	15:00 [I]
<b>PGA</b>	13:30 [I]	12:15 [I]		11:30 [I]	14:15 [I]
<b>JUI</b>	14:30 [II]	13:45 [II]	11:30 [I]		12:30 [II]
<b>BEA</b>	11:45 [II]	15:00 [I]	14:15 [I]	12:30 [II]	

GROUP 3	CLB	TOK	KSH	AUS	TBP
<b>CLB</b>		11:15 [I]	13:30 [II]	14:45 [I]	12:00 [I]
<b>TOK</b>	11:15 [I]		12:15 [II]	14:00 [I]	15:00 [II]
<b>KSH</b>	13:30 [II]	12:15 [II]		11:30 [II]	14:15 [II]
<b>AUS</b>	14:45 [I]	14:00 [I]	11:30 [II]		12:45 [I]
<b>TBP</b>	12:00 [I]	15:00 [II]	14:15 [II]	12:45 [I]	



対戦組み合わせ(2日目) ※G1:グループ1、G2:グループ2、G3:グループ3

### ROUND-ROBIN CHARTS (Day 2)

13th-15th	G1-5th	G2-5th	G3-5th
G1-5th		10:00 [ I ]	10:40 [ II ]
G2-5th	10:00 [ I ]		11:40 [ I ]
G3-5th	10:40 [ II ]	11:40 [ I ]	

10th-12th	G1-4th	G2-4th	G3-4th
G1-4th		10:00 [ II ]	11:00 [ I ]
G2-4th	10:00 [ II ]		11:40 [ II ]
G3-4th	11:00 [ I ]	11:40 [ II ]	

7th-9th	G1-3rd	G2-3rd	G3-3rd
G1-3rd		10:20 [ I ]	11:00 [ II ]
G2-3rd	10:20 [ I ]		12:00 [ I ]
G3-3rd	11:00 [ II ]	12:00 [ I ]	

4th-6th	G1-2nd	G2-2nd	G3-2nd
G1-2nd		10:20 [ II ]	11:20 [ I ]
G2-2nd	10:20 [ II ]		12:00 [ II ]
G3-2nd	11:20 [ I ]	12:00 [ II ]	

1st-3rd	G1-1st	G2-1st	G3-1st
G1-1st		10:40 [ I ]	11:20 [ II ]
G2-1st	10:40 [ I ]		12:20 [ I ]
G3-1st	11:20 [ II ]	12:20 [ I ]	

8.タイムテーブル

**Day 1**

Start	Finish	Events					
9:00	9:40	Teams gather at the venue & Check-in					
9:40	9:50	Captains meeting					
9:50	10:00	Opening Ceremony					
10:00	10:45	Touch rugby demonstration					
Tournament starts at 11:00		Field I			Field II		
		vs		REF	vs		REF
11:00	11:10	MPL	R&F	PGB	CLA	WOA	PGA
11:15	11:25	CLB	TOK	KSH	PGB	WAL	AAP
11:30	11:40	PGA	JUI	BEA	KSH	AUS	TBP
11:45	11:55	MPL	AAP	WAL	CLA	BEA	JUI
12:00	12:10	CLB	TBP	AUS	R&F	PGB	MPL
12:15	12:25	WOA	PGA	CLA	TOK	KSH	CLB
12:30	12:40	WAL	AAP	R&F	JUI	BEA	WOA
12:45	12:55	AUS	TBP	TOK	MPL	PGB	AAP
12:55	13:30	Intermission					
13:30	13:40	CLA	PGA	BEA	CLB	KSH	TBP
13:45	13:55	R&F	WAL	MPL	WOA	JUI	CLA
14:00	14:10	TOK	AUS	CLB	PGB	AAP	R&F
14:15	14:25	PGA	BEA	WOA	KSH	TBP	TOK
14:30	14:40	MPL	WAL	PGB	CLA	JUI	PGA
14:45	14:55	CLB	AUS	KSH	R&F	AAP	WAL
15:00	15:10	WOA	BEA	JUI	TOK	TBP	AUS

**Day 2**

Start	Finish	Events					
9:00	9:40	Teams gather at the venue & Warm-up					
9:40	9:50	Captains meeting					
Tournament starts at 10:00		Field I			Field II		
		vs		REF	vs		REF
10:00	10:16	G1-5th	G2-5th	TBA	G1-4th	G2-4th	TBA
10:20	10:36	G1-3rd	G2-3rd	TBA	G1-2nd	G2-2nd	TBA
10:40	10:56	G1-1st	G2-1st	TBA	G1-5th	G3-5th	TBA
11:00	11:16	G1-4th	G3-4th	TBA	G1-3rd	G3-3rd	TBA
11:20	11:36	G1-2nd	G3-2nd	TBA	G1-1st	G3-1st	TBA
11:40	11:56	G2-5th	G3-5th	TBA	G2-4th	G3-4th	TBA
12:00	12:16	G2-3rd	G3-3rd	TBA	G2-2nd	G3-2nd	TBA
12:20	12:36	G2-1st	G3-1st	TBA			
12:40	13:00	Presentation & Closing Ceremony					

## レフリーについて

### 1. レフリーの割り当てについて

土曜日実施の全試合において、タイムテーブルの通り、レフリー割り当てをしております。(10ページタイムテーブルを参照願います。)日曜日の割り当ては土曜日の結果により決定されます。

スコアキーパー(得点記録係)については、レフリー担当チームでお願いします。

### スコアカード記入例

The 2023 Shikoku University Cup AJET Games Touch Rugby Tournament =SCORECARD=				
Day 2	Tap-off		Full-time	
1st-3rd	10:00		10:16	
Referee	PGA		Field I	
Teams	MPL		PGB	
Number of Tries	1st	2nd	1st	2nd
<b>【A】1try=1point</b> Tries by male players	3	1	0	0
<b>【B】1try=2points</b> Tries by female, veteran (aged 40-59) players or kids	1	0	2	0
<b>【C】1try=3points</b> Tries by male players aged over 59 or female players aged over 39	0	0	1	0
Points	1st	2nd	1st	2nd
<b>【A】+【B】x2+【C】x3</b>	5	1	7	0
Final Score (Points 1st + 2nd)	6		7	
Captain's Signature	粟飯原		久我	
Vote for Most Impressive Player				
Write the number of opposing player w ho you think MIP.	MIP of MPL	MIP of PGB		
	#10	#6		

\*当該ゲームの情報(チーム名・担当レフリー・ゲーム実施フィールドなど)を予めスコアカードに記載しています。

\*トライ獲得ごとに、トライスコアラーを確認し、その選手の1トライあたりの点数に応じた欄に間違えずにトライ数を記入してください。アラビア数字の代わりに「正(これで5の意味)」などの記号を代用して記録することも構いません。

\*前半終了、後半終了ごとに合計得点を記録してください。試合終了後、前半・後半の得点を合計し、試合結果(Final Score)として記録してください。

\*両キャプテンは、オンフィールドレフリー立会いのもと、得点の確認をしてください。もし、スコアカードが間違っていた場合、スコアキーパーは両キャプテンとともに再照合をし、内容の訂正をしてください。両者が試合結果に納得すれば、カードに署名をもらってください。

\*大会では各チームのMIP(最も印象に残る選手)を選出したいと考えています。試合ごとにチーム代表者は相手チームから印象に残る選手1名を選び、その背番号を記入してください。

### 2. レフリーフォーメーションについて

通常のフォーメーションは、オンフィールドレフリー1名とサイドレフリー2名で構成されており、試合中その役割は順番に代わっていきます。本大会では、相互レフリー制を導入しており、参加者の中には選手兼レフリーという方もいらっしゃいます。選手兼レフリーとして参加された方の身体的負担を軽減するため、通常のフォーメーションに加え、4人レフリー制を採用したいと思います。

4人制はオンフィールドレフリー2名、サイドレフリー2名で構成され、いったん役割が決まると試合中に代わることはありません。今大会では、レベルの有無にかかわらず、レフリーはできますが、もしレフリーがチームに居なければ、大会主催者にご相談ください。

### 3. レフリーへのお願い

レフリーはできる限り円滑な試合進行のご協力をお願いします。

★次の試合の速やかな開始のため、前の試合が終わる前に、レフリーは両キャプテンに試合開始時の攻撃権を決めるためのジャンケンをするよう指示してください。そして、タイムキーパーが次の試合の案内をする時、選手にフィールドを入場し、タップオフの準備をするよう促してください。試合開始のサイレンが鳴らされれば、オンフィールドレフリーの裁量のもと試合開始をしてください。

★フルタイムのサイレンが鳴るとともに、「ラストプレー」のコールをしてください。次にボールが「デッド」になるまでプレーは続きます。そしてレフリーによる試合終了の合図がなされます。その間にペナルティが発生すれば、そのペナルティは実行されます。

\*デッド(ボール):トライ後の時間を含め、試合が再開されるまでボールがプレーされていない状態、およびその後起こるロールボールの前にボールが地面に落ちるか(または)競技区域外に出してしまう状態を指します。

★試合終了後、スコアキーパーが記録したスコアカードの確認を両キャプテンに求めてください。もし間違いがあれば、両キャプテンと再確認し、記録を訂正してください。その後、スコアカードは大会主催者のもとに提出されます。いったんスコアカードの提出が完了すれば、その結果は最終的なものとなります。(のちに訂正されることはありません。)

### 4. 選手の皆様へのお願い

この大会の主な目的は、勝利を追求することではなく、楽しい時間を過ごし、友情を育むことです。全ての方々(選手、サポーター、そしてもちろんレフリーも)笑顔になって、楽しんでいただきたいと思っています。

★選手、サポーターの皆様にはレフリーに対する口答えをしないようお願いします。特にタッチが起こったかどうかを判断するのが難しい場合、レフリーの判定を尊重してください。

★いったん判定が下されると、その決定は覆りません。チームキャプテンのみが直接レフリーから判定に対する説明を求めることが許されています。レフリーに対するアプローチはプレーの合間やレフリーが認めたときのみ許されます。

## 大会主催者

### 1. スタッフテント

会場の見取り図が示す通り、クラブハウスとグラウンドの間にスタッフテントが設けられています。スタッフテントでは、大会スタッフが競技進行を円滑に進めるため様々な業務を行います。質問がありましたら、スタッフテントまでお尋ねください。

### 2. タイムキーパー(計時)

タイムキーパーは大会主催者が担当します。

タイムキーパーは、

★それぞれの試合開始前にご案内のアナウンスをします。

★試合開始予定時刻、ハーフタイム、後半開始時そしてフルタイムにサイレンを鳴らします。

### 3. 試合結果の管理

スタッフテントのテーブル前に、段ボール製の対戦表を記載した掲示板を設置します。結果報告のたびに、スコアを記入します。大会中は、掲示板にて自分のチームのスケジュールの確認をお願いします。

### 4. その他

★必要に応じ、大会主催者からのアナウンスがあります。会場の皆様はアナウンス内容に注意してください。アナウンスが聞こえにくい場合、スタッフテントまでお越しいただき、内容の確認をお願いします。

★スタッフテントでは救急箱を用意しています。絆創膏、消毒液、脱脂綿、コールドスプレーなどが入っています。

★遺失物があれば、場内のスタッフテントにお持ちください。

## 大会中のケガについて

### 1. 治療行為について

当初、大会開催中の2日間、医療スタッフをお招きする予定にしておりましたが、大会日程が徳島県高校総体と重なってしまったため、多くの医療関係者が総体に参加しています。その結果、医療スタッフについては、日曜日からの招へいとなってしまいました。ケガをしないよう参加者の皆様はできる限りのご注意をいただいていることと思いますが、万一、応急処置を超える傷害が発生した場合、救急病院への搬送となりますので、予めご理解願います。念のため、保険証の携帯をお勧めします。

### 2. 傷害保険について

大会として傷害保険に加入します。負傷され、病院で治療を受けられた方がいらっしゃいましたら、ご連絡をお願いいたします。

## 画像の使用について

この大会では、大会主催者、AJETおよびメディアによる写真・ビデオ撮影が行われます。その結果、会場にいる間に撮影される可能性があります。撮影された画像は、大会後にAJETの広告として用いられったり、テレビ、新聞、雑誌およびウェブサイトに掲載・掲載される可能性があります。予めご理解願います。

## 不可抗力について

A) 不可抗力の規定のもと、大会運営者が全体的あるいは部分的に義務の遂行ができなくなった場合、遂行不可能の程度、期間に対する責任をまぬかれることができることとします。

B) 上記A)に加え、不可抗力の事象のために大会運営が不可能になった場合、個人あるいはチームに対する参加費の返金の義務は発生しないこととします。

不可抗力の事象: 不可抗力の規定において、不可抗力の事象は以下の要件のいずれかあるいはすべてを含みますが、それらに限定されるわけではありません。

- ・洪水(ゲリラ豪雨)、干ばつ、自身、津波、嵐、台風、火事、爆発、伝染病\*の発生などの天災;あるいは
- ・戦争;あるいは
- ・テロ;あるいは
- ・暴動、騒乱;あるいは
- ・有効な裁判権を持つ裁判所による差し止め命令;あるいは
- ・適切な管理運営ができなくなった事実、状況、問題、事件など

\*伝染病について、不可抗力の事象とは、徳島県あるいは四国地方に緊急事態宣言が発出され、自治体により大会が禁止された場合となります。